



Lifelong Learning Programme

Autonomie

Inițiativă

Responsabilitate



### Transfer of Innovation Project



Lycée Polyvalent  
Isaac Newton



**ne2one**  
One teacher and one student working with ProjectX

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



One teacher and one student working with ProjectX



### Obiective

Scopul acestui proiect a fost dublu: pe de o parte dorinta de a apropia nevoile companiilor de institutii de invatamant si, pe de alta parte, de a imbunatati metodologia pedagogica - modul de predare in scoli - permitand profesorilor sa acorde atentie fiecarui student, individual, potrivit cu propriul ritm de invatare.



### ProjectX

Instrumentul folosit pentru a transforma in realitate acest scop este ceea ce am numit „ProjectX”, un ghid metodologic prin care studentul poate realiza o activitate concreta, individual cu profesorul in care teoria si practica sunt integrate perfect si sunt in legatura cu locul de munca.



### Beneficiu

Aceasta activitate nu este realizata de Managerul de Proiect, ci de profesori. „ProjectX”-urile vor fi „ale lor” si vor fi folosite in „orele de curs obisnuite”. In plus, ghidul care explica metodologia ca si exemplele practice sunt disponibile pe pagina de Internet a proiectului, astfel incat alte institutii pot sa il cunoasca si sa dezvolte propriile „ProjectX”-uri.



### Rezultate

Fiecare „ProjectX” a fost dezvoltat pe baza de Competente de Invatare, ceea ce inseamna ca am creat un instrument bazat pe sistemul de credite ECVET. Acesta permite mobilitatea studentilor intre institutiile participante. In acest fel ne-am aliniat cu Strategia Europeana 2020 care incurajeaza mobilitatea studentilor si a profesorilor foarte mult. Lectiile vor fi organizate si vor fi mai atractive pentru studenti; vor fi promovate mobilitatile profesorilor si ale studentilor.